

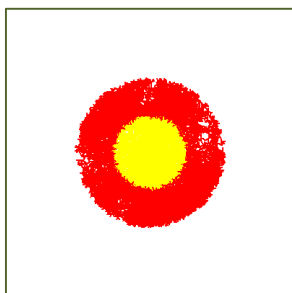
# PODMIENKOVÉ VARIÁCIE II - 2

## ÚLOHA NA HODINU

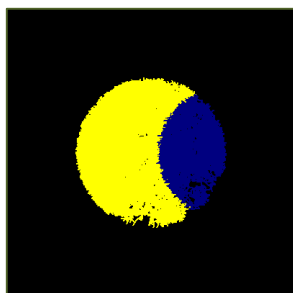
Dorobte projekt **Náhodné prechádzky**, ktorý je zameraný na jednoduché aj zložené podmienky.

**Prechádzku 01** máte predpripravenú. Definujte oblasti prechádzok a doprogramujte ďalšie prechádzky od 2 do 16.

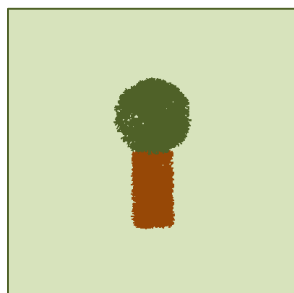
### Prechádzky



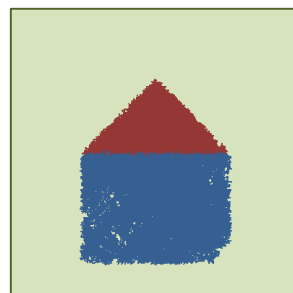
Prechádzka 1



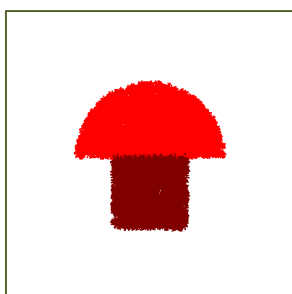
Prechádzka 2



Prechádzka 3



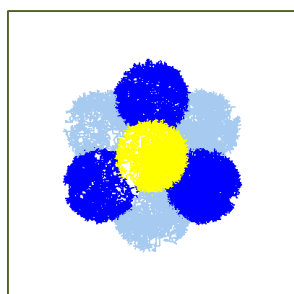
Prechádzka 4



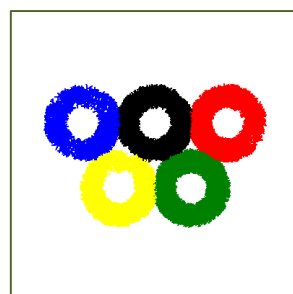
Prechádzka 5



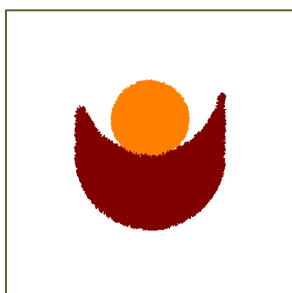
Prechádzka 6



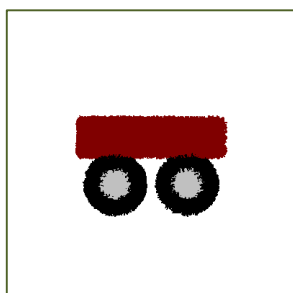
Prechádzka 7



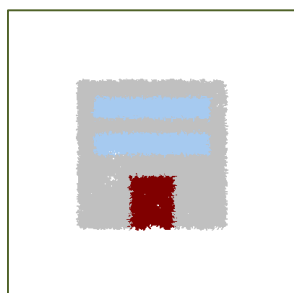
Prechádzka 8



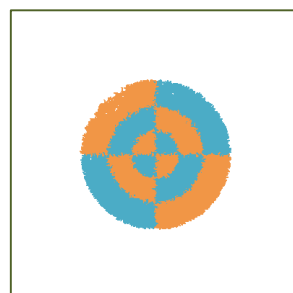
Prechádzka 9



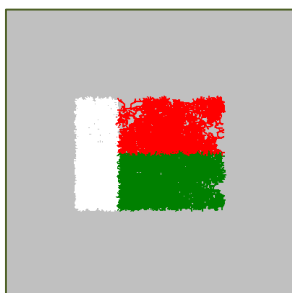
Prechádzka 10



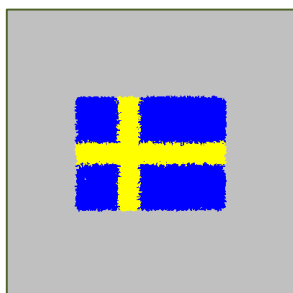
Prechádzka 11



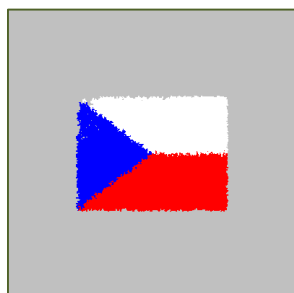
Prechádzka 12



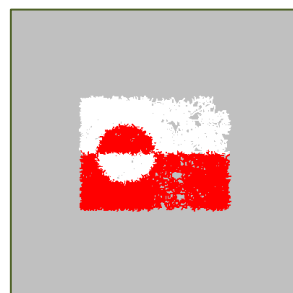
Prechádzka 13



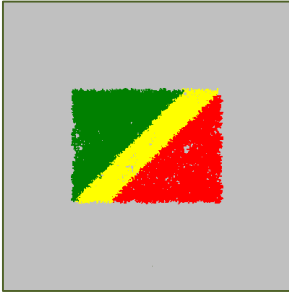
Prechádzka 14



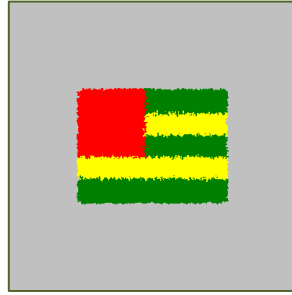
Prechádzka 15



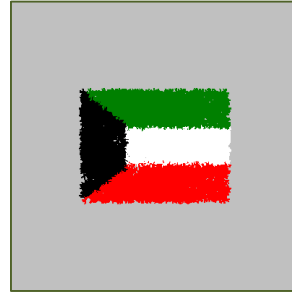
Prechádzka 16



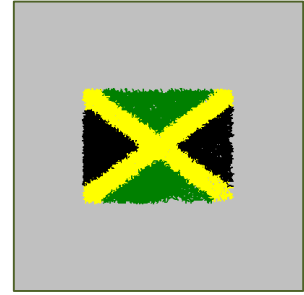
Prechádzka 17



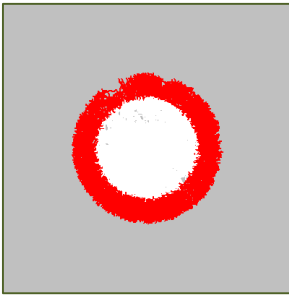
Prechádzka 18



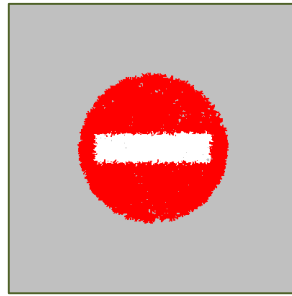
Prechádzka 19



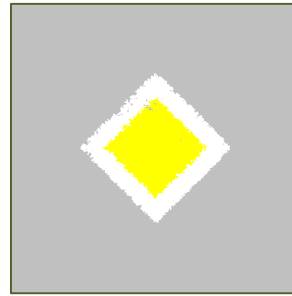
Prechádzka 20



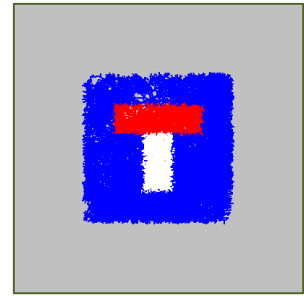
Prechádzka 21



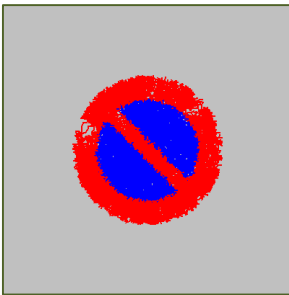
Prechádzka 22



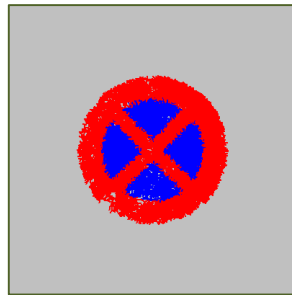
Prechádzka 23



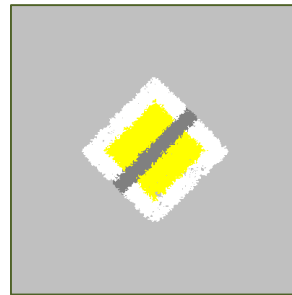
Prechádzka 24



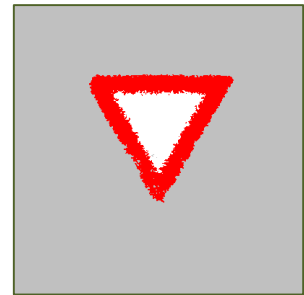
Prechádzka 25



Prechádzka 26



Prechádzka 27



Prechádzka 28

## ÚLOHA 01

Do programu dorobte aspoň 4 viacfarebné prechádzky od 17 po 28.

## ÚLOHA 02

Vymyslite a naprogramujte 1 vlastnú viacfarebnú prechádzku.

## ÚLOHA 03

Navrhните nový projekt, ktorý pomôže učiteľovi pri precvičovaní podmienok.